

## MF2 科技线大致发展流程

欢迎查看此教程

当你开始一个新的世界的时候，你会发现这个世界和原版的世界略有不同

一些配方无法使用了(比如说三个铁合成桶)

用可锻造的条摆成桶的合成方式，在砧上进行打造获得桶，只是要冷却。

矿石不能放进熔炉直接熔炼了(铁矿、金矿)等。



但是你会发现手中多了一本书，研究手册

(如果没有请到主城右边 白嫖区 免费领取)



MF2 所有的配方和科技线的查找都是在上面完成。

①一切的开始，碎石，原始工具，木匠工作台和研究台

制作研究台时手册不消耗，手册丢了可以用书在木匠工作台合成

首先你开始和原来一样撸树，然后制作一个合成台

然后再合成另一个万恶之源木匠工作台以及研究台



### 木匠工作台以及研究台制作办法

空手撸碎一块石头就能获得少量锋利的石头

或者将泥土放入木匠工作台，不断点击就能 1:1 合成碎石

(放圆石用锤子砸可以一次性得到 8 个碎石)

### 手持碎石破坏树叶就能获得大量藤蔓和木棍

(数量非常多，基本上一棵树就能获得一组多)

利用木棍，碎石，藤蔓就能合成原始的石制工具一套，研究手册的 [基本信息] 可以点击，里面有基础，**手**艺，**建**造，**食**物，**工**程，**精**通



请根据教程或者需要切换目录 注:basic 指的是 [基本信息] (图上)

研究手册[基本信息]中，制作工具里有锤，有钳子，剪刀，针，重锤，勺子，匕首，锯子（先继续往下看 这个不太重要 你只要记得需要锤子工具的时候点它）



现在不重要 看下面 ↓

研究手册**手艺**中，点开原石工具



镐，铲，锄，剑，斧，矛

还有锤，钳两个工具

这个时候你就有了更好的碎石来源，

将圆石放入木匠工作台，利用锤子敲击就能 1:8 制作碎石

补充 1:关于镐子, MF2 所有镐子(手镐不行)都带有一个功能, 右击查看所选方块能否挖掘

补充 2:关于锄头, MF2 虽然耕地会出现失败, 但是失败时不会消耗耐久, 成功时才会消耗耐久

补充 3:关于打火石:同理, 虽然前期用两个碎石合成的简易打火石(正式翻译:干燥的石头)打火失败时也不会消耗耐久,

补充 4: 关于锯子, 锯子锯木板可以获得四个木条, 也就是说, 一棵树可以当两棵树使用, 还可以当斧头使用

补充 5: 鹤嘴锄, 造路工具, 锄好地, 将方块右键路可以给路换材质小号一个方块, 鹤嘴锄也可以当镐子用

补充 6: 重铲, 它会挖大面积的泥土沙子什么的, 但是只要你想挖的那一层上面有方块他是不会挖掉的

补充 7: 箭矢弩矢是可以回收的, 打完生物, 他们死了箭也会掉在地上

因此, 这些简易工具并没有你想的那么容易损坏

②个人建议, 接下来你要做到就是跑图而不是找个矿坑开始挖矿

同时接下来发展需要很多材料, 所以建议第一天就到处跑跑吧

初期可以挖掘的铜矿锡均在接近地表高度生成,

所以可以在地表有裸露石头的地方像煤炭一样被发现

石灰岩也会在地表非常大片的生成,

高岭土是用于制作各种熔炉的必须材料

硼砂(高级溶剂, 需要等级 2 的镐子挖掘)是制作处理好的铁矿石最省铁矿的东西

多打草获得小麦种子

浆果是前期非常不错食物来源(浆果右击采集，灌木需要剪刀才能采集)，浆果丛和草一样，用骨粉就能刷出来

浆果吃完消除饥饿，补充体力

还有概率获得多汁的浆果，可以解毒

含有黏土的泥土，挖掘会得到黏土，比直接去河里挖要方便不是，而且会得到少量经验

未处理的皮革:皮革不再是牛的专利，杀死羊，猪等都会掉落(包括他们的崽子，掉小皮革的动物他们的崽子就没有)，会得到未处理的皮革

未处理的皮革分大中小三种，处理后分别获得 5, 3, 1 个皮革

③当你觉得东西够多了，回到地皮可以准备一下冶炼金属

首先需要准备烧制一些石头用于合成

然后你需要准备

石砧 锻造炉 锻铁炉

水槽 皮革铁匠服装

石锤 石钳

**【以上物品配方自行查阅】**



### 矿物处理

将矿石和煤炭或木炭 1：1 放入锻铁炉

在锻铁炉的顶端右键点火(要注意锻铁炉上方一定要没有阻挡，不然你点一万次也点不着)

烧制完成后锻铁炉上分出现烧红的金属块材质,千万不要挖，挖了东西就没了。

用锤子敲击即可获得熔炼好的金属条

然后手持钳子就可以捡起，铜啊锡啊就不要冷却了，烧出来就可以直接锻造

多做个石砧，放置热的锭，避免老是重新加热的麻烦和浪费

手持夹有物品的钳子右击砧的顶部即可放入，右击水槽冷却

也可以直接右击水方块冷却，但是会导致物品耐久减少

### 金属处理和工具制作

金属熔炼以后得到金属条

金属条潜行右击可堆放在地面上

想要用金属条再次制作其他物品需要加热到可锻造温度

加热时需要石头锻造炉，手持金属条右击每次放入一个

可以直接打开 GUI 直接放入一组

放的越多，加热的时间越长

但是如果已经开始加热，就无法通过 GUI 添加，

不过此时依然可以通过手持金属条右击添加

一般来说，一个煤或者木炭足以把金属加热到可打造温度

后期温度不够可以用风箱

最终温度由最后一次添加的燃料决定，所以也能加一份高温材料

煤：1500 使用风箱升温：2250 填满数量 7

木炭：1800 使用风箱升温：2700 填满数量 5（非常好用的廉价燃料）

焦炭：2500 使用风箱升温 3750 填满数量 5（昂贵且无用的燃料）

以下三种燃料放普通锻造炉就会开始燃烧

烈焰棒：3000 使用风箱 4500 填满数量 40

（燃烧时间太短，拆成烈焰粉也能燃烧，温度一样）

岩浆膏：4000 使用风箱 5000 度 填满数量 2.5（几乎完美的燃料）

岩浆 5000 填满数量 2.5（主要是岩浆桶不能堆叠）

填满燃料的普通锻造炉可以燃烧 12 分 30 秒

高级锻造炉容量是普通的两倍，用红石信号启动

填满燃料以后继续右击依然会消耗材料，但是燃料达到上限后不会增加

金属超过可锻造温度就无法锻造

在点燃的锻造炉旁会受到灼烧伤害

需要穿戴铁匠服，当你做出中甲或重甲你就免疫火的伤害，可以直接把锭拿在手里

铁匠服只有 5 点耐久，如果受到伤害就会很容易损坏，所以不要穿着到处浪

如果加热过度就无法锻造，需要冷却后再次加热

加热后的物品直接放在身上会扣血

将加热到适当温度的金属条和各种材料按配方放置

然后用锤子击打

击打时有两个横条

上方黄色为进度条，进度条走满锻造完成

下方两边红色中间绿色为质量条，中间有一个蓝色方块刻度

每次左击或右击上方进度前进一格，下方刻度随之左右移动

当锻造完成下方刻度越接近中间，物品的品质越好

如果快完成的时候觉得离中间偏差太远，可以通过潜行敲击将进度条往回缩一节

或者拿出材料重置

完成的物品可以用钳子右击拿出，再次右击水槽冷却

右击水方块也能冷却物品，但是如果冷却是有耐久的物品会导致耐久减少

锻造方面，不同材料会获得不同耐久

以一把铜镐为例

一把普通橡木柄铜镐，耐久为 200 点

如果使用精致木材，可以达到 300 点耐久

使用桉树木材可以拥有 450 点耐久



如果成品是精品，可以得到双倍的耐久（成品是 7 级材料的精品工具，那么这个成品无限耐久）

冷却方面，不正确的冷却方式会导致耐久损耗

以一把桉木精品橡木镐为例

耐久为 900/900

如果用钳子和水槽冷却，耐久为满值 900/900 (100%)

如果用钳子右击水方块冷却，耐久为 675/900 (75%)

如果徒手拾取右击水槽冷却，耐久为 450/900 (50%)

如果徒手拾取右击水方块冷却，耐久为 225/900 (25%)

不正确的冷却方式不会影响最大耐久，只会导致耐久损耗

如果是冷却一些没有耐久的物品，可以用这个方法

注 1：锻铁炉虽然可以烧出铁条，

但是必须手艺 10 级并解锁冶炼铁技能才能使用铁打造物品

特别注意事项：当你达到手艺 10 级的时候，除了锻铁，还可以解锁一个多方块熔炉科技，可以一次烧 4 组物品，而且成品就是金属条

火炉随着温度的提升而加快，当火炉温度达到白色条将风箱放在侧面使用风箱，可以继续提高温度。

(特别提醒，如果你看到这里的时候已经制作了大量，锻铁炉，可以把他们通通扔回收站←\_←（后期吐槽，并不能扔回收站）

注 2：铜锡等一级金属就能打造铁桶等各种物品，金，银也可以

注 3：当你获得铜条或者锡条，你要做的第一件事情不是打造什么东西，而是把他们扔进坩埚，制造青铜

坩埚可以直接在下方放一桶岩浆用来加热，虽然这样速度有些慢，但是不消耗燃料

顺便说一下几个坩埚，前期石头坩埚，然后高耐火坩埚，高级坩埚要拿耐火砖围起来

机械部分有个高级坩埚，效果和耐火坩埚一样，就是成品直接给冷却好的锭

可以用锻造炉做热源，把漏斗矿车卡进去做个输出

它前置是高级制皮革机，后面就是可以红石控制的高级锻造炉

最后一个坩埚在古法坩埚遗迹里，挖不走，

把周围几个末地门一样的东西填上末影眼睛就激活了

还能用三合一的那个宝珠升一次级

注 4：手镐是个非常不错的工具，虽然他耐久比较少，挖掘速度也比同级的普通镐子慢，但是他在挖掘石头时可以获得一些其他物品（具体可以查看手镐词条）

当你解锁铁或钢并拥有附魔台以后，一把附魔效率耐久时运三的手镐绝对能给你很多惊喜

最后补充一个百分百锻造出良品的方案，当摆好物品后，有几率出现左右击移动距离相同，可以通过不断的拿出物品刷新来获得

[如需带图教程点我 \[不推荐!\]](#)

原地址(根据本服需要已修改部分教程): <https://www.mcmod.cn/post/363.html>